**Sprint 2, Ciclo 4 Desarrollo de Aplicaciones WEB**

**Intercambio de productos**

Luis Fernando Salas Núñez

Grupo 36

2022

Nombre Proyecto:

Intercambio de productos (Trueke)

Descripción proyecto:

A muchos de nosotros nos gusta tener colecciones o completar comunes. Sin embargo, no siempre tenemos conocimiento sobre la disponibilidad en el mercado de artículos de ese tipo, en dónde conseguirlos, así como tampoco conocemos personas con aficiones similares, dispuestos a intercambiar elementos de sus respectivas colecciones.

Objetivo:

* Crear una herramienta que facilite a los usuarios crear redes, aumentar sus colecciones y conocer más sobre sus temas de interés.

Categoría:

Recreación y Deporte

# SPRINT 2

## Product Backlog

Archivo Adjunto

## Historias de usuario desarrolladas en el sprint 1

Archivo Adjunto

## Video Reunión Sprint Review

Archivo adjunto

## Informe de retrospectiva

Entregables:

1 Barra de navegación

2 Pie de pagina

3 Tarjeta para mostrar el producto a intercambiar

4 Ventana edición tarjeta

5 Inicio de sesión

6 Registro de usuario

7 Creación tarjeta de producto

8 Encabezado

## Sprint Backlog sprint 3 Datos y Back End

1. Nuevo usuario backend
2. Microservicio Buscar
3. Edición tarjeta backend
4. Inicio de sesión backend
5. Creación base de datos
6. Base de datos online
7. DAO

## Anexos







